



Clément GARCIA

Développeur C# / .NET

Disponible pour CDI immédiatement

clement.g.developer@gmail.com

linkedin.com/in/clixmods/

<https://clixmods.github.io/>

Montpellier 07.67.83.46.09

28 ans

Permis B, véhiculé

*"Désireux de **rejoindre** une équipe de développeurs passionnés. Je veux élargir mes compétences !"*

Points clés

- **2 ans et demi d'expérience** professionnelle en C# / .NET.
- Contribution à un **jeu commercial publié** sur PC et consoles pour des milliers de joueurs.
- Modding en **autodidacte** avec plus de **1 000 000 téléchargements** cumulés sur Steam de Call Of Duty Black Ops 3
- **Freelance** : cadrage client, estimation, livraison.

Compétences de travail

- **Autonomie**
- **Intelligence émotionnelle**
- **Prise d'initiative**
- Gestion du temps
- Vision / Visualisation
- Communication

Diplômes

2023 - 2025

IUT Montpellier-Sète

BUT Informatique : Intégration d'applications et management du système d'information.

- **Conduire un projet**
- **Développement d'application**
- **Communication de système**
- Gestion des données
- Optimisation

2024 - 2025

IAE - Montpellier

Licence Management Technologie et Science

2021 - 2023

e-artsup - Montpellier

Bachelor Game Developer

- **Major de promo**
- **Travail en équipe**
- Développement de jeux vidéo

Loisirs

- Modding
- Design graphique / Dessin
- Easter eggs
- Théâtre
- Cinéma
- Manga / Anime
- Musculation (débutant)

Compétences techniques

- **Maîtrise principale** : C#, .NET, Unity
- **Pratique professionnelle** : Blazor, API REST, SQL, Docker, Git, IA (Claude, ChatGPT Codex, Copilot avec gestion des skills et agents)
- **Notions / projets** : PHP, JavaScript, Lua, HLSL, Java

Expériences professionnelles

FREELANCE Développeur C# / Web - Webmay Janv. 2026 / Juin 2026

Time Trial Cards (Unity / C#) : Jeu éducatif pour **mobile** et PC.

- Évaluation de la **dette technique** critique avec **refactoring approprié**
- Développement de **fonctionnalités**, polish, optimisation

Time Trial Cards (Web) : Tableau de bord enseignant avec **Laravel 12**

- Environnement **Docker** local configuré de zéro.
- Mise en place des **routes API** pour le jeu Time Trial Cards (classement, envoi des scores, ...)
- **Déploiement automatisé** vers o2switch via SSH (make deploy).

FREELANCE Développeur WordPress - Vigor Sport Fév. 2026

Conception d'un site pour un masseur sportif et récupération musculaire.

- Livraison complète en 1 semaine incluant **thème sur mesure**, système de prise de rendez-vous, panel admin pour l'édition des tarifs et zones d'intervention.

CONTRAT Développeur C# - La Moutarde Oct. 2023 / Sept. 2025

Terra Memoria : Contribution à la finalisation d'un JRPG commercial **publié** sur Steam, Nintendo Switch, PlayStation 5, Xbox Series, Epic Games Store.

- **Portage console (Nintendo Switch) et plateforme Epic Games Store**
- Développement de fonctionnalités C# / .NET : gameplay, outils internes, corrections de bugs et optimisation.
- Correction de bugs post-release : sauvegardes, succès, blocages de progression, etc.

My Game Showcase - Plateforme B2B web :

- Interface client **Blazor** (.NET 8)
- Développement **API REST** (FastEndpoints, MinimalAPI typées) uploads, validation serveur, édition de métadonnées, création de build exploitables sur console.
- Intégration **SignalR** : notifications bidirectionnelles, synchronisation temps réel
- Participation aux revues de code, tests automatisés et travail en équipe agile.

Développement d'un projet non annoncé : Unity, 3ème personne, Caméra libre

- Recherche et développement des 3C et de la boucle de jeu principale
- Développement de fonctionnalités C# / .NET

Projets informatiques

Game Feel Library

2026 / En cours

SaaS à destination des studios et éditeurs de jeux vidéo. Bibliothèque référençant des clips vidéo courts pour aider les créateurs à trouver des exemples concrets afin d'améliorer l'UX de leurs jeux.

Projets d'études

2021 / 2024

13 projets réalisés sur **Unity** et **Unreal** en équipe restreinte: cahier des charges, développement, gestion de projet (méthode agile), livraisons itératives.

Modding

2016 / 2021

Création de contenus pour le Steam Workshop de **Call Of Duty Black Ops 3**.

- **1 000 000 de téléchargements cumulés** / Gestion de communauté